

POLO FORMATIVO B. RESCIGNO

Formazione alla transizione digitale di

☒ Docenti di ogni ordine e grado

PERCORSO: Gamification ed Escape Room

TIPOLOGIA	DESTINATARI	ISCRIZIONI	PERCORSO ATTIVO	CODICE ID SCUOLA FUTURA	ENTE FORMATIVO
Formazione integrata	Docenti di ogni ordine e grado	Dal 31/01/2026 al 13/02/2026	Dal 16/02/2026 Al 03/04/2026	430284	Rizzoli

Descrizione: Il percorso formativo accompagna i docenti nell'uso operativo di elementi ludici e ambienti di gioco per progettare attività didattiche più motivate, coinvolgenti ed efficaci. Dalla scoperta delle logiche del gioco ai fondamenti che distinguono gamification e game-based learning, i partecipanti sperimentano come tradurre meccaniche quali sfide, progressi e feedback in pratiche di classe immediate e funzionali. La formazione guida nella progettazione e realizzazione di escape room didattiche: definizione degli obiettivi, narrazione, creazione degli enigmi, organizzazione degli spazi e gestione dei gruppi. Ogni modulo integra momenti di progettazione guidata e applicazioni concrete, fino alla produzione di mini-percorsi replicabili. Il corso punta a fornire strumenti pronti all'uso e una metodologia solida per inserire il gioco nella didattica quotidiana, potenziando l'apprendimento attivo e la partecipazione di studenti e studentesse.

Calendario attività sincrone online (12 ore): 16 Febbraio 2026, 2 - 16 - 30 Marzo 2026 dalle 16:00 alle 19:00

Programma del corso:

16 Febbraio Modulo 1: Gamification nella didattica.

2 Marzo Modulo 2: Meccaniche e dinamiche del gioco per l'apprendimento.

16 Marzo Modulo 3: Escape Room didattiche: progettazione e ideazione.

30 Marzo Modulo 4: Realizzazione e implementazione di un'Escape Room didattica.

Relatore: Ester Vazzoler

Durata: 20 ore di attività asincrone

Info: Come iscriversi su Scuola Futura

Mail: formazionepnrrblueegreen@liceorescigno.edu.it

[Link alla scheda su Scuola Futura](#)